今天主要研究了一下设置中的Preferencescreen应用，它不仅可以作为设置界面显示，而且还能够启动activity，下面主要是对启动activity的介绍  
1. Preferencescreen中启动activity  
例如wireless\_setting.xml中有如下片段  
  
<PreferenceScreen xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
xmlns:settings="http://schemas.android.com/apk/res/com.seedshope.android">  
    <PreferenceScreen  
        android:key="wifi\_settings"  
        android:title="@string/wifi\_settings"  
        android:summary="@string/wifi\_settings\_summary" >  
        <intent  
            android:action="android.intent.action.MAIN"  
            android:targetPackage="com.android.settings"  
            android:targetClass="com.android.settings.wifi.WifiSettings" />  
    </PreferenceScreen>  
</PreferenceScreen>  
  
其中com.android.settings是工程的包名，com.android.settings.wifi.WifiSettings是要启动的类。  
一般情况下，这样就ok了，点击对应的Preference就能够启动对应的activity，然而仅仅这样有时这样，并不一定能够启动对应的activity，因为它与回调函数onPreferenceTreeClick有关，有时候我们会重写这个方法如：  
    public boolean onPreferenceTreeClick(PreferenceScreen preferenceScreen, Preference preference) {  
       if ( (preference == mAirplaneModePreference) &&  
                (Boolean.parseBoolean(  
                    SystemProperties.get(TelephonyProperties.PROPERTY\_INECM\_MODE))) ) {  
            // In ECM mode launch ECM app dialog  
           startActivityForResult(  
                new Intent(TelephonyIntents.ACTION\_SHOW\_NOTICE\_ECM\_BLOCK\_OTHERS, null),  
                REQUEST\_CODE\_EXIT\_ECM);  
            return true;  
        }  
        else {  
            // Let the intents be launched by the Preference manager  
            return false;  
       }  
    }  
其中WirelessSetting.java中有如上函数,当返回值为true时,你怎么点击Preference都不会跳转到activity的，只有等到它的返回值为false的时候，才可以正常跳转，因为点击某一个Preference的真正实现在Preference.java的performClick函数中如下：  
void performClick(PreferenceScreen preferenceScreen) {  
          
        if (!isEnabled()) {  
            return;  
        }  
          
        onClick();  
          
        if (mOnClickListener != null && mOnClickListener.onPreferenceClick(this)) {  
            return;  
        }  
          
        PreferenceManager preferenceManager = getPreferenceManager();  
        if (preferenceManager != null) {  
            PreferenceManager.OnPreferenceTreeClickListener listener = preferenceManager  
                    .getOnPreferenceTreeClickListener();  
            if (preferenceScreen != null && listener != null  
                    && listener.onPreferenceTreeClick(preferenceScreen, this)) {  
                return;  
            }  
        }  
          
        if (mIntent != null) {  
            Context context = getContext();  
            context.startActivity(mIntent);  
        }  
    }  
当点击某个Preference时的调用流程是AdapterView.performItemClick－－》PreferenceScreen.onItemClick－－》Preference.performClick－－》PreferenceActivity.onPreferenceTreeClick，当onPreferenceTreeClick返回true的时候就直接return了，没有走下面启动activity的地方了，因此要使一个Preference能够正常跳转到另外一个activity有两个条件，一是xml里面是否设置正确，第二是调用该xml的java类是否在onPreferenceTreeClick这个函数需要返回false。

Android 5.0 需要在设置里面增加菜单的时候，需要特别注意一些事情 举例：在关于里面增加一个子菜单

* 方法一、

.在devicesinfo\_setting.xml文件中增加一个条目。然后在该条目里面指定target类，如下图

然后在指定的包名下创建相应的类即可。

* 方法二 、
  + 1 增加一个PreferenceSrceen，然后加载这个布局文件，然后通过key文件以发intent的形式去跳转到一个新的类
  + 2.创建该类
  + 3.在AndroidManifest文件中注册该类，然后在类名里面加上这样一句话，不加会报错！

Android:taskAffinity=”com.android.settings”

说明：taskAffinity：每个Activity都有taskAffinity属性，这个属性指出了它希望进入的Task。如果一个Activity没有显式的指明该Activity的taskAffinity，那么它的这个属性就等于Application指明的taskAffinity，如果Application也没有指明，那么该taskAffinity的值就等于包名。而Task也有自己的affinity属性，它的值等于它的根Activity的taskAffinity的值。

\\10.0.10.2\正式软件版本sw01\E169F\其它版本\贴片版本\ZTE-E169F-K10(俄罗斯)\ASIA\_CHA\_P635F33V1.0.0B01\_SMT